



REGULAMENTO DO CONCURSO

I – DEFINIÇÃO, CONTEXTO E OBJETIVOS

A Comunidade Intermunicipal da Região de Aveiro irá promover a 1.ª edição do Concurso Intermunicipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património" que terá início no dia 16 de março e terminará em junho, com evento final com as turmas vencedoras.

Este concurso terá dois momentos:

Jogo na Plataforma: engloba a competição entre turmas, na Plataforma *Educ@RA*, podendo todos os alunos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma. Desta fase será apurada uma turma vencedora, por município.

Evento Online Final: engloba um evento entre as turmas vencedoras.

Os principais objetivos deste concurso são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade regional.

II – PARTICIPANTES

O concurso está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º ano do 1.º Ciclo do Ensino Básico, que tenham acesso à Plataforma *Educ@RA*.

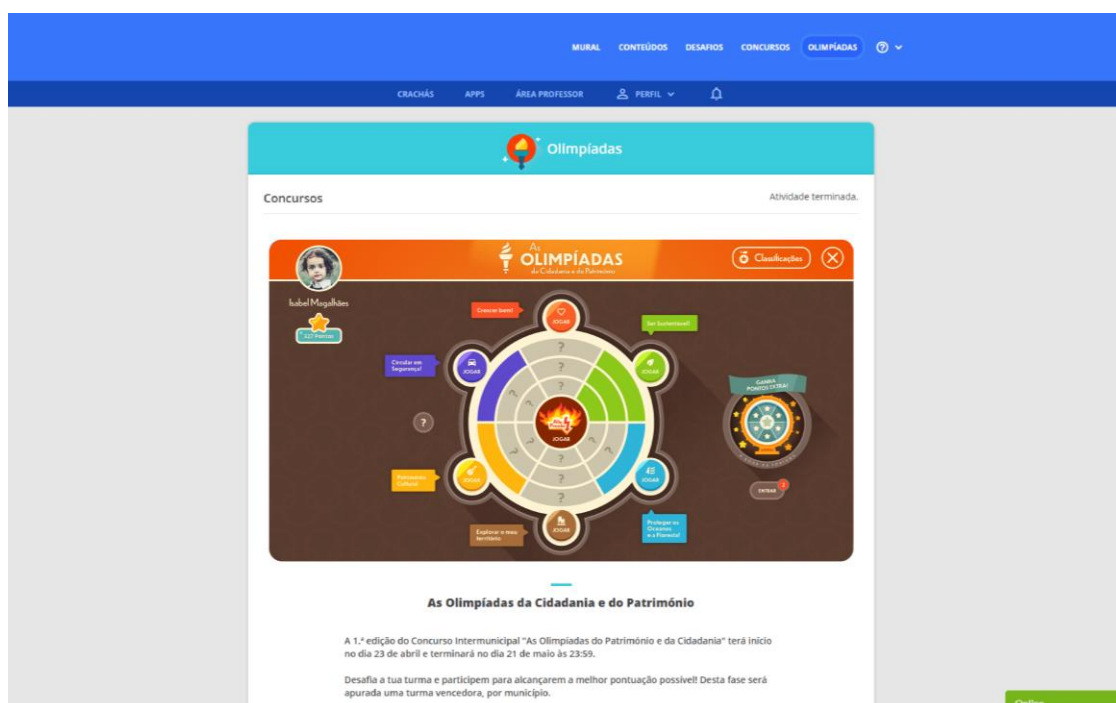
III – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre 16 de março e 31 de maio, os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

Deste jogo irão resultar 11 turmas vencedoras que serão as que tiverem as melhores pontuações, em cada município.

O Jogo estará disponível na Plataforma *Educ@RA* através do link <https://educara.regiaodeaveiro.pt/>, até às 18 horas do dia 31 de maio de 2021, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.



Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos

de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

Evento Online Final

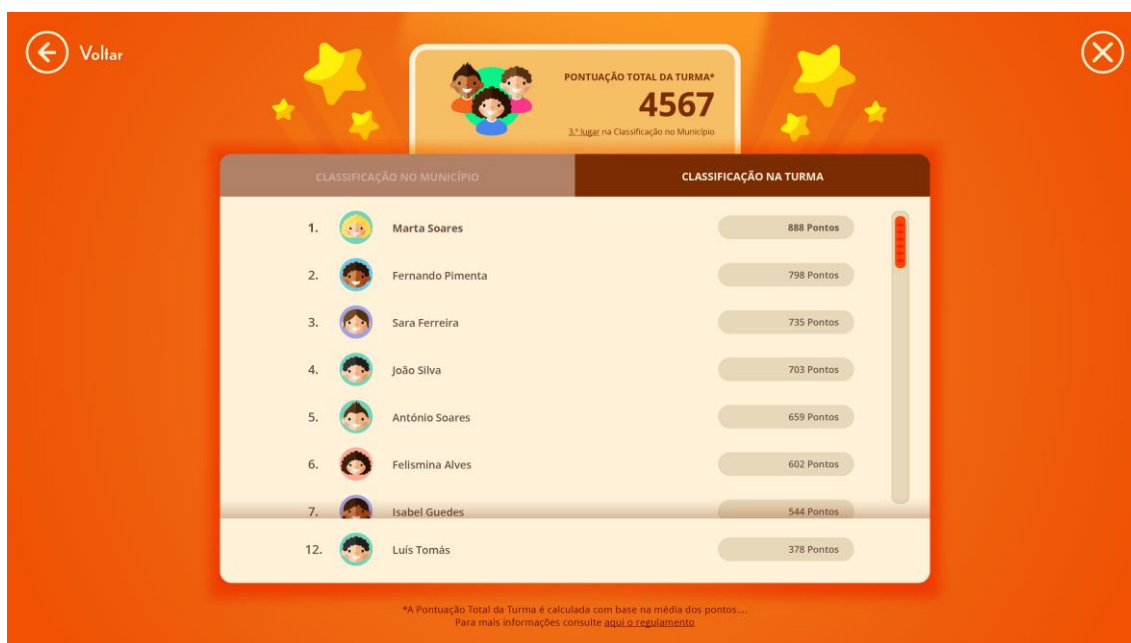
O Evento Final será realizado em formato online, para atribuição do prémio às 11 turmas vencedoras do concurso “As Olimpíadas da Cidadania e do Património”.

O evento irá decorrer num dia a definir pelo promotor do projeto.

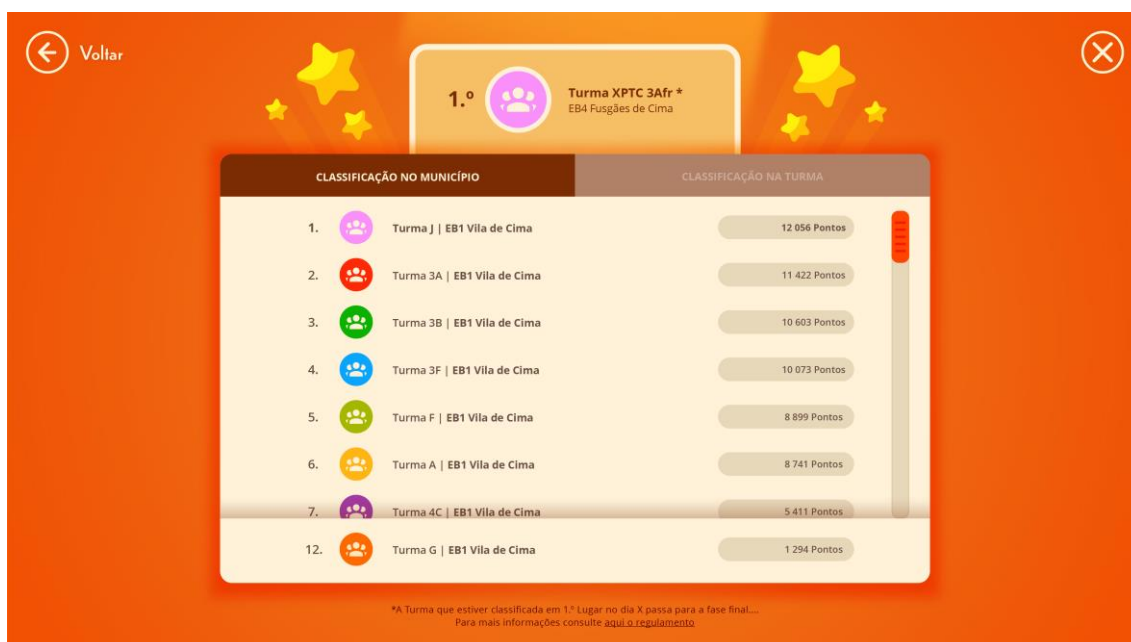
IV – SISTEMA DE APRESENTAÇÃO DE RESULTADOS

Ao longo jogo online "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", serão efetuados 2 tipos de registos de pontuação, na plataforma:

1. Será possível visualizar a pontuação dos participantes ao nível da turma.



2. Será também possível visualizar, ao nível do município, a pontuação das turmas participantes.



V – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
Jogo Online “As Olimpíadas da Cidadania e do Património”	16 de março a 31 de maio
Divulgação das 11 turmas vencedoras	1 de junho
Evento final do Concurso (Entrega de prémios às turmas vencedoras - online)	Data a definir

VI – PRÉMIO

Deverão ser considerados os seguintes prémios:

- **Prémios para as 11 turmas que venceram o Jogo Online:** As 11 turmas vencedoras vão ganhar um Kit de Xadrez, um por cada aluno.

Promotor:



Financiado por:

