



## REGULAMENTO DO CONCURSO

### I – DEFINIÇÃO

A Comunidade Intermunicipal da Região de Aveiro (CIRA) irá promover a 2.<sup>a</sup> edição do Concurso Intermunicipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património". A *Lusoinfo Multimédia* ficará responsável pela dinamização de todas as fases deste concurso.

**Este concurso terá três fases consecutivas:**

**1.<sup>a</sup> FASE – JOGO NA PLATAFORMA:** engloba a competição na plataforma, podendo todos os alunos do 3.º e 4.º anos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma.

Será apurada uma turma vencedora, por município.

**2.<sup>a</sup> FASE – EVENTO INTERMUNICIPAL:** engloba um evento presencial entre as turmas vencedoras da 1.<sup>a</sup> fase.

Desta fase da competição será apurada uma turma vencedora da CIRA.

**3.<sup>a</sup> FASE - EVENTO NACIONAL:** engloba um evento presencial entre 9 turmas, uma turma de cada território (Alentejo Central, Alentejo Litoral e Alto Alentejo, Ave, Aveiro, Cávado, Coimbra, Douro e Porto) e uma turma do município que acolher o evento.

Da CIRA, para o evento nacional, será apurada a turma vencedora da 2.<sup>a</sup> fase.

**Nota:** Os eventos presenciais descritos neste regulamento estão dependentes da evolução das medidas definidas pela Direção Geral de Saúde.

## Resumo do Concurso Intermunicipal "As Olimpíadas da Cidadania e do Património"

	1.ª FASE Jogo na Plataforma	2.ª FASE Competição Intermunicipal	3.ª FASE Evento Nacional
Participantes	Turmas do 3.º e 4.º anos	Turmas vencedoras da 1.ª fase	9 turmas Vão participar no evento: - 1 turma de cada território; - 1 turma do município que acolher o evento.  <b>Da CIRA vai participar a turma vencedora da 2.ª fase.</b>
Vencedor	1 turma por município	1 turma	1 turma
Datas	De 10 de fevereiro a 28 de abril	16 de maio de 2022	15 de junho de 2022

## II – PARTICIPANTES E OBJETIVOS

O concurso está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º ano do 1.º Ciclo do Ensino Básico, da CIRA, que tenham acesso à Plataforma *Educ@RA*.

### Os principais objetivos deste concurso são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade local.

### III – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

#### 1.ª Fase - Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre 10 de fevereiro a 28 de abril, os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

O Jogo estará disponível na Plataforma *Educ@RA*, através do link [educara.regiaodeaveiro.pt](http://educara.regiaodeaveiro.pt), até às 09h30 do dia 28 de abril, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.

Deste jogo irão resultar 11 turmas vencedoras que serão as que tiverem as melhores pontuações, em cada município.



O objetivo do jogo é completar o Tabuleiro “As Olimpíadas do Património e da Cidadania”. O tabuleiro é composto por 19 peças, sendo necessário conquistar as 3 peças, por tema, e a peça do Alta Pressão!

**O Jogo de tabuleiro “As Olimpíadas do Património e da Cidadania” está dividido pelas seguintes peças:**

- Crescer Bem
- Proteger o Planeta Terra
- Descobrir as Minhas Raízes
- Descobrir Portugal
- Explorar o Meu Território
- Explorar o Mundo
- Alta Pressão

### Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

### 2.ª Fase - Evento Intermunicipal

A 2.ª fase do concurso consiste na competição entre as turmas vencedoras da 1.ª fase. Será apurada uma turma vencedora, que será a turma que tiver a melhor pontuação.

Esta fase do concurso irá decorrer no dia 16 de maio, num local a definir.

### 3.ª Fase - Evento Nacional

A 3.ª fase do concurso consiste num evento presencial entre 9 turmas, uma turma de cada território (Alentejo Central, Alentejo Litoral e Alto Alentejo, Ave, Aveiro, Cávado, Coimbra, Douro e Porto) e uma turma do município que acolher o evento.

Da CIRA, para o evento nacional, será apurada a turma vencedora da 2.ª fase.

Se a turma apurada não puder participar no evento, será convidada a turma vencedora com a melhor pontuação na 1.ª fase.

O evento será realizado no dia 15 de junho, no distrito do Porto. As turmas vencedoras receberão no dia 1 de junho toda a informação para a finalíssima, que irá definir o grande campeão nacional das Olimpíadas da Cidadania e do Património!



Nota: Imagem exemplificativa do evento.

## IV – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
1.ª Fase – Jogo na plataforma	10 de fevereiro a 28 de abril
Divulgação das turmas vencedoras da 1.ª Fase	28 de abril
2.ª Fase - Evento Intermunicipal	16 de maio de 2022
3.ª Fase - Evento Nacional	15 de junho de 2022

## V – PRÉMIOS

Deverão ser considerados os seguintes prémios:

- **Prémios para as 11 turmas vencedoras da 1.ª fase:** um diploma, uma *t-shirt* e uma medalha por aluno.
- **Prémio para a turma vencedora da 2.ª fase:** um *voucher* Fnac no valor de 20€ por aluno.
- **Prémio para a turma vencedora da 3.ª fase:** um tablet por aluno

## VI - CONDIÇÕES GERAIS

A participação neste concurso implica a aceitação integral dos termos e condições no presente regulamento. Em caso de rotura ou descontinuidade de algum prémio, este será substituído por outro de valor igual ou superior. No caso de situações imprevistas e excecionais, os promotores deste concurso reservam-se ao direito de modificar ou cancelar o concurso.

Promotor:



Financiado por:



UNIÃO EUROPEIA  
Fundo Social Europeu

Editora:

